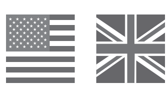
Nerf Duel Play™
For Nintendo Wii®

For:
PL-7512



Thank you for purchasing the Nerf Duel Play™ Swords Pack for Nintendo Wii Remotes.

Contents:

2 Nerf Duel Play™ Swords

2 Nerf Sports Handles for Wii Remotes

1 Manual – Retain this manual for future reference.

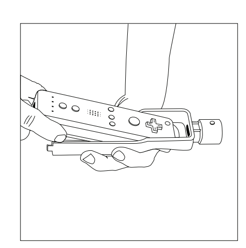
Warning: Nerf Duel Play Swords are designed to create an immersive experience when playing sword-fighting games on the Nintendo Wii. They are not designed for physical striking of objects, people, or animals. Such action may damage the Swords, Sports Handle, Wii Remote, objects, persons, or animals. Do not poke or jab at people or animals. Use away from breakable objects, and always use the wrist strap that came with your Wii Remote (see your Wii Remote or Wii MotionPlus instruction manuals for more details on use of your wrist straps).

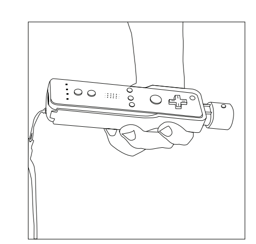
Nerf Duel Play Swords serve as an extension of the Wii Remote, and are designed to enhance the Wii game playing experience by creating a more realistic game play perception. Caution should be used when playing with the Nerf Duel Play Swords. PDP recommends that you follow at least the same strict safety precautions outlined in the Wii Operations Manual that came with your Wii Remote/system, including consistent use of the wrist strap, not letting go of the Wii Remote during game play, and allowing adequate swinging distance between the Wii Remote and surrounding objects and other people. Because the Nerf Duel Play Swords extend the length of the Wii Remote's swing arc, extra caution should be exercised when using the Nerf Duel Play Swords: Use of these appendages increases the required safety swinging arc zone; people and fragile objects should be kept at a safe distance; the Nerf Duel Play Swords are designed for controlled, indoor use, and are not designed to withstand the force as might be employed with real apparatuses. Only limited force should be used when swinging the Wii Remote with the Nerf Duel Play Sword attachments to keep the attachments from breaking loose from their housings.

Please Note: The Nerf Sports Handle for Wii and the Nerf Duel Play Sword attachments are designed only to be used with a Silicon Jacket protective grip for Wii Remotes. Nintendo provides such Silicon Jackets with all Nintendo Wii Remotes and Nintendo MotionPlus Wii Remote add-ons. If you have lost your Silicon Jacket, contact PDP Customer Support at (800) 331-3844. Do not use the Nerf Sports Handle and Nerf Duel Play Swords without a Silicon Jacket installed.

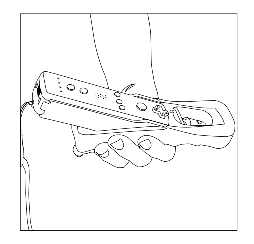
Using the Nerf Sports Handle for Wii:

1) Insert Wii Remote into Nerf Sports Handle for Wii. Wii Remote should fit snuggly in the Sports Handle with the Wii Remote's Camera Port facing the Sports Handle's Attachment-Head.

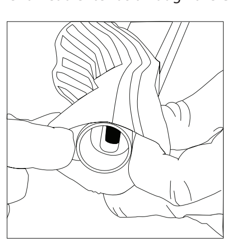


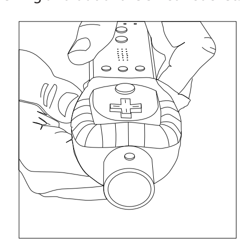


2) Insert Wii Remote and Sports Handle into Silicon Jacket or Nintendo MotionPlus Silicon Jacket. Slide Sports Handle through the largest opening in the Silicon Jacket until the Sports Handle Attachment-Head reaches the Camera Port opening in the Silicon Jacket.

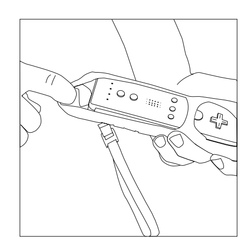


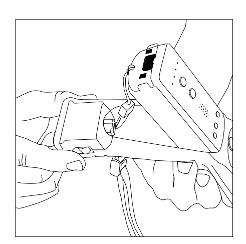
3) Stretch Silicon Jacket Camera Port opening around the Sports Handle Attachment-Head until the Attachment-Head extends through the Camera Port opening and out of the Silicon Jacket.



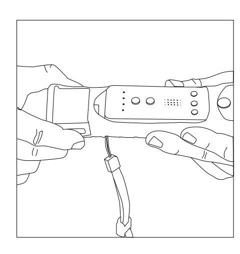


4) Pull the Silicon Jacket over the remainder of the Sports Handle. Be sure to feed the Wii Remote's Safety Lanyard through the Silicon Jacket. If MotionPlus Silicon Jacket is to be used, first feed Safety Lanyard through the appropriate slit in the MotionPlus Silicon Jacket. Then pull MotionPlus add-on over the rear of the Wii Remote.



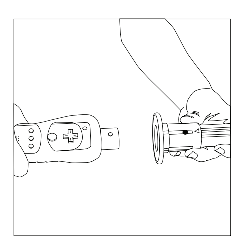


5) If using MotionPlus Silicon Jacket, ensure MotionPlus connects firmly to Wii Remote. Check to be sure no Silicon Jacket material is pinched between MotionPlus and Wii Remote. Then engage MotionPlus Locking Switch.

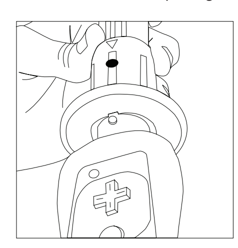


Attaching Nerf Duel Play Swords

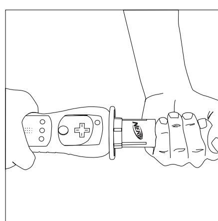
1) Align Sports Handle Attachment-Head with the Locking Collar of Nerf Duel Play Sword. Ensure Arrow Marker on Locking Collar is facing you.



2) Press Sports Handle Attachment-Head into opening of the Locking Collar.



3) Twist Duel Play Sword Locking Collar onto Sports Handle Attachment-Head clockwise until Nerf logo faces you. The Locking Collar should compress the Silicon Jacket until it locks in place when fully rotated.



4) Double check that the Locking Collar is firmly affixed to the Sports Handle Attachment-Head. Apply extra clockwise twist to make sure no more rotation is possible.

5) Enjoy your Nerf Duel Play Swords and Sports Handle for Wii! Remember to be careful when playing with your new Swords and never strike objects, people, or animals. Note: Always use the wrist strap that came with your Wii Remote (see your Wii Remote or Wii MotionPlus instruction manuals for more details on use of your wrist straps).

***See manufacturer's manual and follow all instructions and warnings for use of Wii Remotes.**

For technical questions please visit
www.pdp.com or call: 1-800-331-3844



Merci d'avoir acheté l'ensemble d'épées Nerf Duel PlayMC pour télécommandes de Nintendo Wii.

Contenu :

2 épées Nerf Duel PlayMC

2 poignées sportives Nerf pour télécommandes Wii

1 manuel – conservez ce manuel pour toute référence ultérieure.

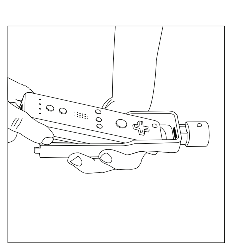
Avertissement : les épées Nerf Duel Play sont conçues pour créer une impression immersive pendant les jeux de duels à l'épée avec la Nintendo Wii. Elles ne sont pas conçues pour le contact physique avec des objets, des personnes ou des animaux. Une telle utilisation peut endommager les épées, la poignée sportive, la télécommande Wii, les objets et blesser les personnes ou les animaux. Ne pas porter de coup au visage ou au corps des personnes ou des animaux. Utilisez cet ensemble à l'écart des objets fragiles, et utilisez toujours la dragonne livrée avec votre télécommande Wii (consultez le manuel d'instruction de la télécommande Wii ou celui de la Wii MotionPlus pour toute information sur l'utilisation des dragonnes).

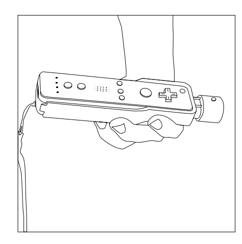
Les épées Nerf Duel Play sont une extension de la télécommande Wii et sont conçues pour améliorer l'expérience de jeu de la Wii, en créant une perception du jeu plus réaliste. Il est recommandé d'être prudent lors de l'utilisation des épées Nerf Duel Play. PDP recommande que vous preniez les mêmes précautions décrites dans le manuel d'instructions Wii livré avec votre système/télécommande Wii, ce qui inclut l'utilisation en permanence de la dragonne, de ne pas laisser échapper la télécommande pendant le jeu et de garder une distance de mouvements suffisante entre la télécommande Wii et les objets environnants ou les personnes. Comme les épées Nerf Duel Play augmentent la longueur du rayon d'utilisation de la télécommande Wii, il convient de redoubler de prudence lors de l'utilisation des épées Nerf Duel Play : L'utilisation de ces appendices augmente le rayon de la zone de sécurité requise pour le balancement de la télécommande; les personnes et les objets fragiles doivent être tenus à une distance de sécurité; les épées Nerf Duel Play sont conçues pour une utilisation contenue à l'intérieur et ne sont pas destinées à résister à une force équivalente à celle utilisée avec des équipements réels. Seule une force contenue doit être utilisée lors du balancement de la télécommande Wii équipée des épées Nerf Duel Play pour éviter que ces dernières ne s'échappent de leur logement.

Remarque : la poignée sportive pour Wii de Nerf et les épées Nerf Duel Play sont conçues pour être utilisées avec une gaine de protection en silicone pour télécommandes Wii. Nintendo fournit ces gaines en silicone avec toutes les télécommandes Wii de Nintendo et les accessoires MotionPlus de Nintendo pour télécommande Wii. Si vous avez égaré votre gaine en silicone, contactez le service à la clientèle de PDP au (800) 331-3844. N'utilisez pas la poignée sportive de Nerf et les épées Nerf Duel Play sans que la gaine en silicone soit installée.

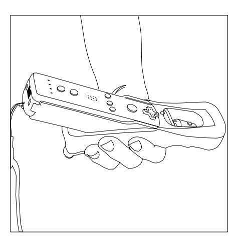
Utilisation de la poignée sportive de Nerf pour Wii

1) Insérez la télécommande Wii dans la poignée sportive de Nerf pour Wii. La télécommande doit s'adapter facilement dans la poignée sportive, avec le port pour appareil photo faisant face à la tête de la fixation de la poignée sportive.

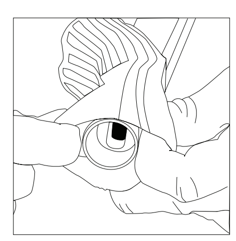


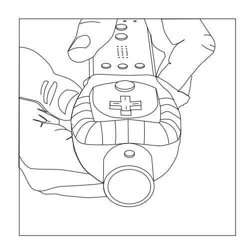


2) Insérez la télécommande Wii et la poignée sportive dans la gaine en silicone ou dans la gaine en silicone pour Nintendo MotionPlus. Faites glisser la poignée sportive dans la plus grande ouverture de la gaine en silicone jusqu'à ce que la tête de fixation de la poignée sportive atteigne l'ouverture pour le port pour appareil photo de la gaine en silicone.

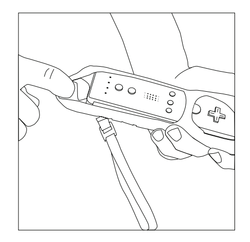


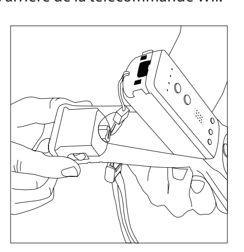
2) Faites passer la tête de la fixation de la poignée sportive par l'ouverture dans la gaine en silicone jusqu'à ce que la tête de la fixation soit à l'extérieur de la gaine en silicone.



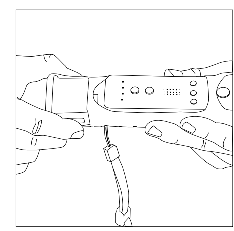


3) Enfilez la gaine en silicone sur le reste de la poignée sportive. N'oubliez pas d'insérer la dragonne de sécurité de la télécommande Wii dans la gaine en silicone. Si la gaine en silicone pour MotionPlus est utilisée, insérez d'abord la dragonne de sécurité dans la fente appropriée de la gaine en silicone pour MotionPlus. Puis enfilez l'accessoire pour MotionPlus dans l'arrière de la télécommande Wii.



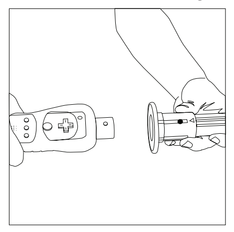


4) En cas d'utilisation de la gaine en silicone pour MotionPlus, vérifiez que MotionPlus est bien connecté fermement à la télécommande Wii. Vérifiez que le matériau de la gaine en silicone n'est pas pincé entre MotionPlus et la télécommande Wii. Puis enclenchez le dispositif de verrouillage de MotionPlus.

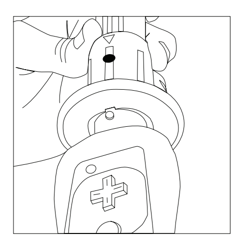


Fixation des épées Nerf Duel Play

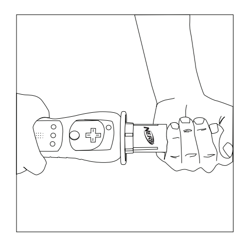
1) Alignez la tête de fixation de la poignée sportive avec le collier de verrouillage de l'épée Nerf Duel Play. Vérifiez que la flèche de repère sur le collier de verrouillage vous fait face.



2) Insérez la tête de fixation de la poignée sportive dans l’ouverture du collier de verrouillage.



3) Faites pivoter le collier de verrouillage de l’épée Duel Play sur la tête de fixation de la poignée sportive dans le sens horaire jusqu’à ce que le logo Nerf soit face à vous. Le collier de verrouillage doit faire pression sur la gaine en silicone jusqu’au verrouillage complet après l’avoir fait pivoter.



4) Vérifiez de nouveau que le collier de verrouillage est fermement fixé à la tête de fixation de la poignée sportive. Faites un tour supplémentaire dans le sens horaire jusqu’au blocage complet.

5) Profitez bien de vos épées Nerf Duel Play et de la poignée sportive pour Wii! Rappelez-vous d’être prudent quand vous jouez avec ces épées et de ne jamais donner de coup aux objets, aux personnes et aux animaux.   Remarque : Utilisez toujours la dragonne livrée avec votre télécommande Wii (consultez le manuel d’instruction de la télécommande Wii ou celui de la Wii MotionPlus pour toute information sur l’utilisation des dragonnes).

***Voir le fabricant manuel et suivez tous les instructions et avertissements pour l’usage des extérieurs de Wii.**

Pour des questions techniques veuillez visitent www.pdp.com ou appellent : 1-800-331-3844